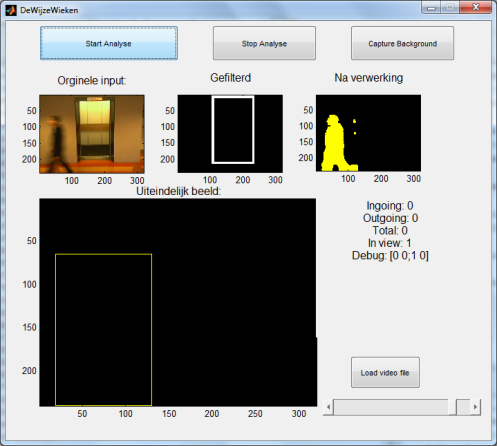
Prototype 5

Op donderdag 20-12-12 is prototype 5 ingeleverd. In dit hoofdstuk wordt het verschil met prototype 1 en de toevoegingen beschreven.

In de gui is in prototype 5 iets aangepast voor testdoeleinden, maar er is al besloten dit er niet tot in de laatste versie in te laten zitten. Zo word nu in het grote beeld aangegeven waar een persoon herkent wordt door een vierkant (een verkleinde cartesian box) rondom een herkent persoon aan te geven.

De box wordt , zoals beschreven bij prototype 4, gebruikt om te tellen of iemand binnen of buiten de lift staat, en het bleek dat de herkenning verbeterde als de box iets kleiner gemaakt wordt, daarmee rekening houdende met schaduw. Mocht iemand zich niet naast de lift bevinden, kan door te kijken of de box groter is dan de lift (de persoon staat buiten) of kleiner(de persoon staat in de lift) bepaalt worden of deze persoon wel of niet de lift in is gegaan. Het kleiner maken van de box is in dit prototype toegevoegd.

Code die in prototype 4 wel grotendeels af was maar nog niet in gebruik is in dit prototype wel geïmplementeerd. Het gaat hierbij om Analyse.m. Daardoor toont de gui nu wel statistieken. NEEDS SOME MORE ABOOT ANALYSE.M EN WAT DIE(EN DE FUNCITES ERIN) DOEN.

De code uit normalise.m is grotendeels commentaar gemaakt omdat ook deze code weinig nut had. Er wordt in principe niet meer genormaliseerd omdat dit in de instellingen van de camera zelf te regelen is, en dat veel betere resultaten oplevert.

STUKJE OVER VERSCHIL IN COMPUTE

STUKJE OVER NIEUWE LIFTHERKENNING -> Segmentlift evranderd van raoul naar tim…

ZELFDE OVER SEGMENTPERSON

Verder is uit dit prototype niet meer gebruikte, verouderde en overbodige code weg gehaald, evenals oude bestanden.

gui\_handle.persons\_labeled = labels{2};

in analyze

decor = decoratePersons(newim(320, 240), handles);